

Bản án số: 166/2020/HS-PT
Ngày 25-12-2020

**NHÂN DANH
NƯỚC CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
TÒA ÁN NHÂN DÂN TỈNH BẮC GIANG**

- Thành phần Hội đồng xét xử phúc thẩm gồm có:

Thẩm phán - Chủ tọa phiên tòa: Ông Hà Văn Nâu.

Các Thẩm phán:

1. Ông Nguyễn Gia Lương;
2. Ông Nguyễn Trung Thông.

- Thư ký phiên tòa: Ông Nguyễn Duy Khôi - Thư ký Tòa án của Tòa án nhân dân tỉnh Bắc Giang.

- Đại diện Viện kiểm sát nhân dân tỉnh Bắc Giang tham gia phiên tòa: Ông Thân M Cường - Kiểm sát viên.

Ngày 25 tháng 12 năm 2020, tại trụ sở Tòa án nhân dân tỉnh Bắc Giang xét xử phúc thẩm công khai vụ án hình sự thụ lý số: 298/2020/TLST-PT ngày 05 tháng 11 năm 2020, do có kháng cáo của các bị cáo đối với Bản án hình sự sơ thẩm số 47/2020/HS-ST ngày 29/9/2020 của Tòa án nhân dân huyện Y, tỉnh Bắc Giang.

1. Họ và tên bị cáo kháng cáo: Phạm Khắc M; sinh năm 1986. Tên gọi khác: Không có; Giới tính: Nam.

Nơi đăng ký HKTT và chỗ ở: Số nhà X, phố H, thị trấn Ph, huyện Y, tỉnh Bắc Giang; Quốc tịch: Việt Nam; Dân tộc: Kinh; Tôn giáo: Không; Văn hóa: 12/12; Nghề nghiệp: Không có; Con ông: Phạm Khắc Ph, sinh năm 1963 (đã chết); Con bà: Đoàn Thị H, sinh năm 1967; Vợ, con: Chưa có.

Tiền án, tiền sự: Không có;

Bị cáo bị áp dụng biện pháp Cấm đi khỏi nơi cư trú. Hiện bị cáo tại ngoại, có đơn xin xét xử vắng mặt và vắng mặt tại phiên tòa.

2. Họ và tên bị cáo kháng cáo: Nguyễn Văn H, sinh năm 1997. Tên gọi khác: Không có; Giới tính: Nam.

Nơi đăng ký HKTT và chỗ ở: Thôn Ch, xã T, huyện Y, tỉnh Bắc Giang; Quốc tịch: Việt Nam; Dân tộc: Kinh; Tôn giáo: Không; Văn hóa: 8/12; Nghề nghiệp: Tự do; Con ông: Nguyễn Văn Tr, sinh năm 1974; Con bà: Đào Thị H, sinh năm 1974; Vợ, con: Chưa có.

Tiền án, tiền sự: Không có;

Bị cáo đầu thú, bị tạm giữ từ ngày 13/11/2019, tạm giam từ ngày 22/11/2019 đến ngày 06/12/2019 được áp dụng biện pháp Cấm đi khỏi nơi cư trú. Hiện bị cáo tại ngoại, vắng mặt tại phiên tòa.

3. Họ và tên bị cáo kháng cáo: Nguyễn Xuân S, sinh năm 1990. Tên gọi khác: Không có; Giới tính: Nam.

Nơi đăng ký HKTT và chỗ ở: B, xã T, huyện Y, tỉnh Bắc Giang; Quốc tịch: Việt Nam; Dân tộc: Kinh; Tôn giáo: Không; Văn hóa: 12/12; Nghề nghiệp: Lao động tự do; Con ông: Nguyễn Xuân Ch, sinh năm 1968; Con bà: Thẩm Thị Q, sinh năm 1970. Vợ thứ nhất: Nông Thị L, sinh năm 1992 (đã ly hôn); Vợ thứ hai: Phùng Thị Nh, sinh năm 1989; Bị cáo có 03 con, con lớn nhất sinh năm 2011, nhỏ nhất sinh năm 2016.

Tiền án, tiền sự: Chưa có.

Bị cáo đầu thú, bị tạm giữ từ ngày 13/11/2019, tạm giam từ ngày 22/11/2019 đến ngày 06/12/2019 được áp dụng biện pháp Cấm đi khỏi nơi cư trú. Hiện bị cáo tại ngoại, vắng mặt tại phiên tòa.

4. *Họ và tên bị cáo kháng cáo:* Nguyễn Ng T, sinh năm 1974. Tên gọi khác: Không có; Giới tính: Nam.

Nơi đăng ký HKTT và chỗ ở: Thôn Ch Nguồn, thị trấn Nh, huyện T, tỉnh Bắc Giang; Quốc tịch: Việt Nam; Dân tộc: Kinh; Tôn giáo: Không; Văn hóa: 6/12; Nghề nghiệp: Tự do; Con ông: Nguyễn Văn Th, sinh năm 1933 (đã chết); Con bà: Nguyễn Thị H, sinh năm 1936 (đã chết); Có vợ: Nguyễn Thị Kh, sinh năm 1973; Có 01 con sinh năm 1995;

Tiền án:

- Bản án số 38/HS-ST ngày 19/02/1995, bị Tòa án nhân dân huyện T xử phạt 12 tháng tù về tội Tổ chức dùng chất ma túy và 06 tháng tù giam về tội Trộm cắp tài sản công dân. Chấp hành xong hình phạt tù ngày 29/02/1997;

- Bản án số 96/HSST ngày 18/4/1998 bị Tòa án nhân dân tỉnh Bắc Giang xử phạt 08 năm tù về tội Tổ chức sử dụng trái phép chất ma túy và 01 năm tù về tội Trộm cắp tài sản công dân (*Bản án này xác định Bản án số 38/HS-ST ngày 19/02/1995 là tiền án*). Chấp hành xong hình phạt tù ngày 09/01/2005; Chấp hành xong hình phạt bổ sung ngày 04/3/2009;

- Bản án số 49/2006/HSST ngày 30/11/2006 bị Tòa án nhân dân huyện T xử phạt 30 tháng tù giam về tội Trộm cắp tài sản (*Bản án xét xử bị cáo T với tình tiết định khung là tái phạm nguy hiểm*). Chấp hành xong hình phạt tù ngày 21/4/2009; Chấp hành xong án phí ngày 25/4/2008;

- Bản án số 30/2010/HS-PT ngày 01/4/2010 bị Tòa án nhân dân tỉnh Bắc Giang xét xử (phúc thẩm) phạt 07 năm 06 tháng tù về tội Tàng trữ trái phép chất ma túy (*lần phạm tội này bị cáo bị áp dụng tình tiết định khung là tái phạm nguy hiểm*). Chấp hành xong án phí ngày 01/8/2010; Chấp hành xong hình phạt tù ngày 09/12/2016;

Tiền sự: Không có.

Bị cáo đầu thú, bị tạm giữ từ ngày 13/11/2019, tạm giam từ ngày 22/11/2019 đến ngày 06/12/2019 được áp dụng biện pháp Cấm đi khỏi nơi cư trú. Hiện bị cáo tại ngoại, có mặt tại phiên tòa.

Người bào chữa cho bị cáo Phạm Khắc M:

1. Luật sư: Nguyễn Khắc Phùng, Luật sư Văn phòng luật sư Dân An, Đoàn Luật sư tỉnh Bắc Giang, có mặt.

2. Ông Hoàng Trọng Nghĩa - Trợ giúp viên pháp lý trung tâm trợ giúp pháp lý Nhà nước tỉnh Bắc Giang, có mặt.

Ngoài ra, trong vụ án còn có một số người tham gia tố tụng khác nhưng do không có kháng cáo và kháng nghị nên cấp phúc thẩm không triệu tập.

NỘI DUNG VỤ ÁN:

Theo các tài liệu có trong hồ sơ vụ án và diễn biến tại phiên tòa, nội dung vụ án được tóm tắt như sau:

Lợi dụng sự quản lý lỏng lẻo trong việc kiểm soát các hoạt động trò chơi trên mạng internet, Phạm Khắc M, Nguyễn Văn H, Nguyễn Xuân S, Nguyễn Ng T và Phương Văn Ng đã thực hiện hành vi đánh bạc dưới hình thức mua bán điểm (tiền) ảo tại các trang web trên mạng internet như Gamvip, Fanvip, Nổ Hũ... cụ thể như sau: Khoảng tháng 07/2019, Phạm Khắc M sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu IPHONE 7 màu đen của mình thiết lập tài khoản Gamvip (không nhớ rõ tên tài khoản và mật khẩu đăng nhập), lấy tên nhân vật là *duymanh86*; lập tài khoản trong công game Nổ Hũ là “Phamkhacmanh”, mật khẩu đăng nhập “nohu877262”, lấy tên nhân vật là “*manhbacgiang*”; lập tài khoản trong công game Fanvip là “Tuanmanh080886”, mật khẩu “080886”, tên nhân vật là “*namlinh888*”. Trong công game Gamvip, theo danh sách Đại lý cấp 1 được quảng cáo trong game thì M đã liên hệ và đăng ký làm đại lý thu mua, bán điểm ảo cấp II. Đến khoảng ngày 08/11/2019 sau khi nick đại lý *duymanh86* bị khoá thì M đã lập tài khoản Gamvip khác là “Tuanmanh080886”, mật khẩu đăng nhập là “080886”, lấy tên nhân vật là “*namlinh888*” và cũng đăng ký làm đại lý cấp II để thực hiện hành vi mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam. M sử dụng số thuê bao 0394715678 để đăng ký nhận mã bảo mật OTP của các công game.

Thông qua mạng xã hội Facebook, M lập tài khoản Facebook có tên “*Tuấn M*” và đăng tải những nội dung quảng cáo liên quan đến việc mua bán điểm ảo tại các công game Gamvip, Fanvip, Nổ Hũ... để đổi lấy tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành cho người chơi. M sử dụng tài khoản Ngân hàng để chuyển khoản cho Đại lý cấp trên để mua điểm ảo hoặc sử dụng tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để mua điểm ảo nạp vào các tên nhân vật (nick đại lý) *duymanh86*, *namlinh888* trong công game Gamvip, nick *manhbacgiang* trong công game Nổ Hũ và nick *namlinh888* trong công game Fanvip kể trên, sau đó bán lại điểm ảo cho người chơi hoặc mua lại điểm ảo của người chơi sau đó bán lại cho người chơi khác với giá cao hơn để hưởng chênh lệch, thu lợi bất chính. Phạm Khắc M sử dụng chức năng “Chuyển khoản” trong game để thực hiện việc bán điểm ảo cho người chơi cụ thể như nhà phát hành, Tổng đại lý, hệ thống các đại lý cấp một, hệ thống các đại lý cấp hai và cuối cùng là người chơi đánh bạc. Tỷ lệ, giá điểm tiền ảo quy đổi ra tiền Việt Nam đồng sử dụng vào việc đánh bạc do nhà phát hành đưa ra và giao dịch với hệ thống đại lý cấp một, hệ thống đại lý cấp một giao dịch với hệ thống đại lý cấp hai rồi giao dịch tiếp với người chơi như sau:

- Đối với Đại lý cấp trên: Quy ước khi mua 100.000 điểm ảo thì M phải thanh toán số tiền là 83.000 đồng. Khi bán 100.000 gam cho đại lý cấp trên thì M được số tiền là 83.000 đồng. Việc mua, bán này thì M không được hưởng lợi và không mất phí giao dịch cho nhà phát hành game (Nếu trong tháng M mua của Đại

lý cấp trên với doanh số từ 500.000.000 điểm ảo trở lên thì sẽ được Đại lý cấp trên trích lại 0,8% trên tổng số điểm ảo đã mua/tháng).

- Đối với người chơi: Quy ước tỷ lệ giao dịch như sau: Khi mua 100.000 điểm ảo của người chơi thì M trả cho người chơi số tiền là 80.000đồng (nếu người chơi bán điểm ảo cho M với số lượng từ 100.000.000 điểm ảo/lần thì M tính giá mua vào là 81.000đồng/100.000điểm ảo). Khi M bán 100.000 điểm ảo cho người chơi thì người chơi phải trả cho M số tiền là 85.000đồng (nếu người chơi mua điểm ảo của M với số lượng dưới 100.000điểm ảo/lần thì M tính giá bán ra là từ 87.000đồng đến 89.000đồng/100.000điểm ảo). Khi mua bán điểm ảo với người chơi thì Phạm Khắc M phải trả phí giao dịch cho nhà phát hành game là 2%/số điểm ảo giao dịch. Trong việc bán điểm ảo thì người mua thanh toán bằng tiền thật (tiền Việt Nam đồng) cho M, sau đó M căn cứ theo số lượng tiền thật người chơi thanh toán, mức giá bán điểm ảo như đã quy ước trên và cộng thêm phí phải trả cho nhà phát hành game để tính ra số điểm ảo phải chuyển khoản cho người mua.

Hình thức tham gia đánh bạc: Người chơi, phải truy cập Internet vào trang Web của các cổng game để tải ứng dụng game về cài đặt trên điện thoại di động hoặc máy vi tính (mỗi cổng game có địa chỉ Web khác nhau để tải và thường xuyên thay đổi tên miền). Người chơi sau khi vào ứng dụng Game phải thực hiện các thao tác để đăng ký tài khoản, mật khẩu đăng nhập và tạo tên nhân vật (nick chơi) để chơi (mỗi tài khoản, tên nhân vật chỉ được đăng ký lập một lần và bắt buộc phải có số điện thoại để nhận mã OTP là mã bảo mật do nhà phát hành game cung cấp khi thực hiện thao tác chuyển khoản điểm ảo). Sau khi có nick chơi game thì người chơi có thể dùng TIỀN XU (loại tiền game do nhà phát hành game cung cấp miễn phí khi lập tài khoản để chơi các trò trong ứng dụng game nhưng không dùng để mua bán quy đổi thành tiền thật được) hoặc dùng loại TIỀN VÀNG để tham gia đặt cược thắng thua trong các game (loại tiền này người chơi phải dùng tiền do Ngân hàng Việt Nam phát hành để mua hoặc nạp từ thẻ cào viễn thông quy đổi thành điểm ảo trong tài khoản và có thể dùng để mua bán trao đổi thành tiền do Ngân hàng nhà nước Việt nam phát hành). Trong cổng game Gamvip thì đơn vị TIỀN VÀNG kể trên gọi là Gam (ký hiệu “G”), trong cổng game Nổ Hũ thì đơn vị TIỀN VÀNG gọi là Nổ (ký hiệu “N”) và trong cổng game Fanvip thì đơn vị TIỀN VÀNG gọi là Fan (ký hiệu là “F”). Sau đó để tham gia đánh bạc thì người chơi chọn một trong các hình thức chơi như: Tài Xỉu; Vương Quốc 88; Long Vương; S Lốc; Sấm Truyền; Gái Nhảy; Kim Cương; Poker; Vương Quốc Fan ... trong các cổng game kể trên; người chơi sử dụng điểm ảo (loại TIỀN VÀNG) để tham gia đặt cược một trong các trò chơi kể trên, mỗi trò chơi được nhà phát hành game quy định hình thức đặt cược khác nhau, cược với hệ thống nhà cái, trường hợp nếu thắng thì được tăng số điểm ảo trong tài khoản (mỗi hình thức đánh bạc có tỷ lệ trả thưởng khác nhau), nếu thua thì mất số điểm ảo đã đặt cược. Khi hết số điểm ảo trong tài khoản, nếu đối tượng đánh bạc muốn chơi tiếp thì phải nạp điểm ảo bằng 02 hình thức là thanh toán tiền cho M để mua điểm ảo, sau đó M chuyển khoản điểm ảo từ tài khoản của tên nhân vật *duymanh86*, *namlinh888* và *manhbacgiang* vào tên nhân vật của đối tượng đánh bạc (tài khoản đánh bạc) hoặc mua thẻ cào

Viễn thông của các nhà mạng (Viettel, Mobifone, Vinaphone), nhập mã code, số seri của thẻ để quy đổi ra điểm ảo nạp vào tài khoản đánh bạc của mình.

Sau khi thắng, được điểm ảo, các đối tượng đánh bạc quy đổi điểm ảo bằng cách chuyển khoản điểm ảo (bán) cho M thu về tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành để hưởng lợi hoặc quy đổi sang thẻ cào viễn thông của các nhà mạng Viettel, Mobifone, Vinaphone.

Cách thức sử dụng điểm ảo để thắng thua trong một số trò chơi phổ biến như sau:

- “TÀI XIU”: Gồm có 3 con xúc sắc, mỗi 1 con có sáu mặt, mỗi mặt được đánh dấu chấm từ 1 đến 6. Khi xúc thì mặt 3 con xúc sắc ngửa lên trên, người chơi cộng dấu chấm ở 3 mặt ngửa, nếu ra tổng số dấu chấm từ 3 đến 10 gọi là Xiu và từ 11 đến 18 gọi là Tài. Người chơi chia làm hai bên: bên Tài và bên Xiu. Nếu người chơi đặt cược điểm ở bên Tài, khi xúc ra bên Tài thì thắng bằng với số điểm đặt cược (bị trừ 2%/số điểm thắng cược là phí cho nhà phát hành game) và được thu điểm (gốc) đặt về, nếu xúc ra bên Sỉu thì thua.

- “VUÔNG QUỐC 88”: màn hình giao diện chính của trò chơi “VUÔNG QUỐC 88” có mục “Chọn phòng” gồm các phòng: “CỔ MỘ” với mức đặt cược là 100Gam/lần, phòng “BÍ NGÔ” với mức đặt cược là 1.000Gam/lần, phòng “KẼO NGỌT” với mức đặt cược là 10.000Gam/lần; số điểm ảo thắng cược ở từng phòng (gọi là “Hũ”) tăng theo số tiền đặt cược quy định ở từng phòng. Mỗi phòng đặt cược có giao diện là hình ảnh của các con vật, biểu tượng hoặc các loại hoa quả khác nhau được sắp xếp thành 03 hàng 05 cột. Có 20 “Dòng” đặt cược, với các mức đặt cược thấp nhất là 100Gam/Dòng/1 lần quay và cao nhất là 10.000Gam/Dòng/1 lần quay tương ứng với mức đặt cược quy định ở các phòng kể trên. Người chơi tùy theo số Gam trong tài khoản để chọn phòng chơi tương ứng, sau đó đặt cược điểm ảo và ấn kích vào mục “Quay” thì các hình biểu tượng trên màn hình giao diện trò chơi sẽ tự động chạy (quay “Hũ”); trường hợp nếu có 05 biểu tượng giống nhau xếp thành hàng trùng với hình của “Dòng” đã chọn thì thắng cược được số điểm ảo đặt cược, thu điểm (gốc) đặt về hoặc thắng “Nổ hũ” được toàn bộ số điểm ảo của toàn bộ người chơi khác tham gia đặt cược trong “Hũ” (tức thắng giải JACKPOT nếu 05 biểu tượng cùng có hình JACKPOT); trường hợp nếu hàng có hai loại biểu tượng trở lên khác nhau trở lên, hoặc các biểu tượng giống nhau nhưng không xếp thành hàng theo “Dòng” đã chọn thì người chơi thua mất điểm ảo đã đặt cược.

- “SÁM TRUYỀN”: Màn hình giao diện chính của trò chơi có hình ảnh các biểu tượng khác nhau (hình ảnh liên quan đến thần thoại Hi Lạp như các vị thần, ngựa bay, đàn, tia chớp...) được sắp xếp thành 03 hàng 05 cột. Có 25 “Dòng” đặt cược, với các mức đặt cược thấp là: 100Gam/Dòng/1 lần quay, 1000Gam/Dòng/1 lần quay và cao nhất là 10.000Gam/Dòng/1 lần quay; mức đặt cược càng cao thì có “Quỹ thưởng” điểm ảo (thường gọi là Hũ) càng lớn. Người chơi tùy theo số Gam trong tài khoản để đặt cược điểm ảo và ấn kích vào mục “Quay” thì các hình biểu tượng trên màn hình giao diện trò chơi sẽ tự động chạy (quay “Hũ”); trường hợp nếu có 05 biểu tượng giống nhau xếp thành hàng trùng với hình của “Dòng” đã chọn thì thắng cược được số điểm ảo đặt cược, thu điểm (gốc) đặt về hoặc thắng “Nổ hũ” được toàn bộ số điểm ảo của người chơi khác tham gia đặt cược thể hiện ở mục “QUỸ THƯỞNG” (tức thắng giải JACKPOT nếu 05 biểu tượng trên một

dòng đều là hình “Tia chớp”); trường hợp nếu hàng có hai loại biểu tượng trở lên khác nhau, hoặc các biểu tượng giống nhau nhưng không xếp thành hàng theo “Dòng” đã chọn thì người chơi thua mất điểm ảo đã đặt cược.

- “LONG VUÔNG”: màn hình giao diện chính (Sảnh) của trò chơi là hình ảnh đáy biển có biểu tượng các động vật biển như Cá (nhiều loại cá), Cua, Tôm, Mực di chuyển liên tục. Phía dưới màn hình có hình hai khẩu súng, một khẩu ở vị trí bên trái màn hình tương ứng với các mức đặt cược 1.000G; 2.000G, 5.000G, 10.000G; khẩu ở vị trí bên phải màn hình tương ứng với các mức đặt cược là 100G, 200G, 300G; 500G, 1000G, 5000G. Khi chơi thì người chơi muốn đặt cược ở mức nào thì ấn kích vào biểu tượng của khẩu súng tương có các mức đặt cược như trên và chọn mức đặt cược; sau đó ấn tiếp vào biểu tượng khẩu súng để “bắn” các con vật biển đang di chuyển (bơi). Khi bắn trúng vào các con Cá màu vàng, có biểu tượng vòng tròn màu hồng xung quanh thì người chơi thắng số điểm đặt cược và được thu điểm (góc) đặt về; còn khi bắn vào các con vật khác thì người chơi thua cuộc và mất số điểm ảo đã đặt cược.

- “POKER”: Khi vào bàn chơi mỗi người chơi sẽ được chia hai lá bài T lơ khơ, sau đó 3 lá bài chung sẽ được chia, ở vòng tiếp theo 1 lá bài chung sẽ được chia ở vòng turn và một lá ở vòng river. Tổng cộng có 5 lá bài chung được chia. Người chơi sẽ kết hợp 5 lá bài chung và hai lá bài trên tay để tạo thành bộ bài M nhất. Giữa các vòng chia bài là các vòng đặt cược (gọi là “Tổ”), có tổng cộng 04 vòng đặt cược như vậy, mức đặt cược thấp nhất là 100N và tối đa là 10.000N. trong mỗi vòng đặt cược người chơi có các quyền bỏ bài (tự chịu thua), tổ thêm (đặt cược thêm khi thấy bài M để được thêm tiền thắng cược và ép đối thủ bỏ bài yếu), theo bài (khi thấy bài M thì theo bằng số điểm tổ của đối thủ để tiếp tục chơi trong ván bài). Trong mỗi ván bài, thứ tự bài được tính như sau: “Sảnh rồng” là bài M nhất gồm 10, J, Q, K, A; “Thùng phá sảnh” là bộ M tứ nhì gồm 5 lá bài đồng chất theo thứ tự (trong đó lá A vừa tính là số 1 vừa tính là số 14), “Tứ Quý” gồm bốn lá bài giống nhau, “Cù lũ” là có ba lá bài giống nhau và một đôi; “Thùng” là khi có 05 lá bài cùng màu; “Sảnh” là có 5 lá gần nhau tạo thành một dãy; “Sám Cô” là khi có 3 lá bài giống nhau trong một bộ; “Thú” là khi có hai đôi trong một bộ bài; “Đôi” là trong bộ được chia có hai bài giống nhau; “Mậu thầu” là bài yếu nhất trong Poker gồm 5 lá không liên quan gì tới nhau.

Như vậy, trong các ván chơi ở trên, cứ người nào ở bất cứ đâu sử dụng mạng Internet để đăng nhập vào trang mạng và sử dụng điểm của trang Web đang chơi thì đều được tham gia, không phân biệt ranh giới địa lý, quen biết nhau hay không. Vì vậy tùy từng thời điểm mà một ván bạc có thể có nhiều hoặc ít người tham gia chơi. Việc thắng thua điểm được tính toán trực tiếp giữa những người chơi bạc với nhau, kết quả người nào thắng điểm thì bán điểm lấy tiền, còn người nào thua thì bỏ tiền mua điểm.

Với phương thức, cách thức như trên, các bị can đã tham gia đánh bạc như sau:

Phạm Khắc M: Sử dụng tên nhân vật *duymanh86*, *namlinh888* trong công game Gamvip, tên nhân vật *manhbacgiang* trong công game Nổ Hũ và tên nhân vật *namlinh888* trong công game Fanvip để đánh bạc với người chơi. Quá trình điều tra, Cơ quan điều tra đã thu giữ được lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản

điểm ảo của các nick đại lý *namlinh888* trong công game Gamvip, *manhbacgiang* trong công game Nổ Hũ, *namlinh888* trong công game Fanvip của bị can M (Lịch sử giao dịch tên nhân vật *duymanh86* thì không thu giữ được do tài khoản bị khóa). M xác định đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo với những người chơi, trong đó có các mã giao dịch mua, bán điểm ảo giữa M với các H, S, T, Ng và những đối tượng có liên quan khác. Hành vi đánh bạc của M trong việc mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành như sau:

- *Tại namlinh888 trong công game Gamvip:*

+ Ngày 10/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 104.660.000 đồng mua được 129.985.500 điểm ảo (Gam); bán 160.862.000 điểm ảo Gam cho người chơi được tổng số tiền là: 137.178.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm ảo để người chơi sử dụng vào mục đích đánh bạc trong ngày (trong đó có H, Ng, S) là: 241.838.000 đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm ảo trong ngày là: 137.178.000 đồng - 160.862.000 Gam x (0,8 + 0,02) = 5.271.160 đồng.

+ Ngày 11/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 51.230.000đồng mua được 63.736.944Gam; bán 110.802.000 Gam cho người chơi được tổng số tiền là: 94.855.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm ảo (Gam) cho người chơi sử dụng vào mục đích đánh bạc trên mạng internet trong ngày (trong đó có H, Ng, S) là: 146.085.000 đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán Gam trong ngày là: 94.855.000 đồng - 110.802.000 Gam x (0,8 + 0,02) = 3.997.360 đồng.

+ Ngày 12/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 12.500.000 đồng mua được 15.468.750 Gam; bán 28.248.980 Gam cho người chơi được tổng số tiền là: 24.170.000đồng. Tổng số tiền bị can M mua bán điểm ảo để người chơi sử dụng vào mục đích đánh bạc trong ngày (trong đó có H, S) là: 36.670.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán Gam trong ngày là: 24.170.000đồng - 28.248.980Gam x (0,8 + 0,02) = 1.005.836đồng.

- *Tại nick manhbacgiang trong công game Nổ Hũ:*

+ Ngày 10/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 56.800.000đồng mua được 69.580.000 điểm Nổ; bán 73.624.000 điểm Nổ cho người chơi được tổng số tiền là: 61.400.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm nổ để người chơi sử dụng để đánh bạc trong ngày (trong đó H, S, T) là: 118.200.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Nổ trong ngày là: 61.400.000đồng - 73.624.000 điểm Nổ x (0,8 + 0,02) = 1.028.320đồng.

+ Ngày 11/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 20.900.000đồng mua được 26.183.000 điểm Nổ; bán 26.145.000 điểm Nổ cho người chơi được tổng số tiền là: 22.025.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm nổ để người chơi sử dụng đánh bạc trên mạng internet trong ngày (trong đó có H, S) là: 42.925.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Nổ trong ngày là: 22.025.000đồng - 26.145.000 điểm Nổ x (0,8 + 0,02) = 587.000đồng.

+ Ngày 12/11/2019, M sử dụng số tiền 1.000.000đồng mua được 1.176.000 điểm Nổ; bán 6.049.000 điểm Nổ cho người chơi được tổng số tiền là: 5.050.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm nổ để người chơi sử dụng để đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác (trong đó có S) là:

6.050.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Nở trong ngày là: 5.050.000đồng - 6.049.000 điểm Nở x (0,8 + 0,02) = 89.820đồng.

- *Tại namlinh 888 trong công game Fanvip:*

+ Ngày 07/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 45.800.000đồng mua được tổng số 56.643.400 điểm Fan (đơn vị tiền ảo); bán 9.548.000 điểm Fan cho người chơi được tổng số tiền là: 8.100.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm Fan để người chơi sử dụng đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác là: 53.900.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Fan trong ngày là: 8.100.000đồng - 9.548.000 điểm Fan x (0,8 + 0,02) = 270.640đồng.

+ Ngày 08/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 49.800.000đồng mua được tổng số 61.056.000 điểm Fan; bán 26.261.000 điểm Fan cho người chơi được tổng số tiền là: 22.300.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm ảo để người chơi sử dụng đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác là: 72.100.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Fan trong ngày là: 22.300.000đồng - 26.261.000 điểm Fan x (0,8 + 0,02) = 4.045.980đồng.

+ Ngày 09/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 20.100.000đồng mua được tổng số 24.627.000 điểm Fan; bán 61.534.000 điểm Fan cho người chơi được tổng số tiền là: 52.635.000đồng. Tổng số tiền Phạm Khắc M mua bán điểm Fan để người chơi sử dụng để đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác là: 72.735.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Fan trong ngày là: 52.635.000đồng - 61.534.000 điểm Fan x (0,8 + 0,02) = 2.177.120đồng.

+ Ngày 10/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 29.080.000đồng mua được tổng số 36.432.000 điểm Fan; bán 52.009.000 điểm Fan cho người chơi được tổng số tiền là: 44.215.000đồng. Tổng số tiền Phạm Khắc M mua bán điểm Fan để người chơi sử dụng để đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác là: 73.295.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Fan trong ngày là: 44.215.000đồng - 52.009.000 điểm Fan x (0,8 + 0,02) = 1.567.260đồng.

+ Ngày 11/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 16.000.000đồng mua được tổng số 20.000.000 điểm Fan; bán 10.875.000 điểm Fan cho người chơi được tổng số tiền là: 9.270.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm Fan để người chơi sử dụng để đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác là: 25.270.000đồng. Số tiền bị can M được hưởng lợi từ việc bán điểm Fan trong ngày là: 9.270.000đồng - 10.875.000 điểm Fan x (0,8 + 0,02) = 352.500 đồng.

+ Ngày 12/11/2019, M sử dụng tổng số tiền 5.000.000đồng mua được tổng số 6.125.000 điểm Fan; bán 4.132.000 điểm Fan cho người chơi được tổng số tiền là: 3.500.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm Fan cho người chơi sử dụng để đánh bạc trên mạng internet trong ngày với những người chơi khác là: 8.500.000đồng. Số tiền M được hưởng lợi từ việc bán điểm Fan trong ngày là: 3.500.000đồng - 4.132.000 điểm Fan x (0,8 + 0,02) = 111.760đồng.

Tính theo giá đầu vào của số điểm ảo đã chuyển bán là 80.000đ/100.000điểm ảo và phí 2% cho nhà phát hành game. Số điểm ảo M chưa bán hết thì được tồn trong tài khoản của M. Kết quả kiểm tra cho thấy đến ngày 12/11/2019 Tài khoản *namlinh888* trong công game Gamvip của M còn số dư là: 8.570.000Gam; tài khoản

manhbachgiang trong công game Nổ Hũ của M còn số dư là: 19.284.629 Nổ và tài khoản *namlinh888* trong công game Fanvip của M còn số dư là: 17.224.082 Fan.

Quá trình điều tra đã thu giữ được lịch sử giao dịch nhận chuyển khoản và chuyển khoản điểm ảo của Nguyễn Văn H; Nguyễn Xuân S; Nguyễn Ng T; Phương Văn Ng sử dụng trong việc đánh bạc trên mạng Internet trong các công game kể trên. Lịch sử giao dịch mua, bán điểm ảo của các bị can kể trên phù hợp với Lịch sử giao dịch mua, bán điểm ảo tại các nick đại lý của Phạm Khắc M (Lịch sử giao dịch điểm ảo của mỗi nick chỉ lưu được một số lượng giao dịch nhất định, khi thực hiện giao dịch nhiều thì những mã giao dịch cũ nhất tự động bị đẩy ra). Phạm Khắc M xác định các mã giao dịch của các tên nhân vật *duymanh86*, *namlinh888*, *manhbachgiang* được thể hiện trong Lịch sử giao dịch điểm ảo của H, S, T, Ng mà Cơ quan điều tra thu giữ được từ các bị can kể trên thì đều là của M thực hiện để mua bán điểm ảo với các bị cáo. Về nguồn điểm ảo bán ra thì M xác định ban đầu sau khi mới lập các nick đại lý thì M sử dụng tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành của mình để mua điểm ảo của Đại lý cấp trên nạp vào tài khoản để bán cho người chơi, sau đó mua lại điểm ảo của người chơi để bán cho người chơi khác với giá cao hơn (theo tỷ lệ mua bán như trên) để hưởng chênh lệch. Số tiền M được hưởng lợi từ việc mua bán điểm ảo thì sử dụng để tiếp tục mua điểm ảo nạp vào tài khoản và mua thuốc chữa bệnh cho bản thân.

Đối với Nguyễn Văn H: Trong công game Gamvip: Từ tháng 04/2019, Nguyễn Văn H mở ứng dụng Safari sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu IPHONE 6S truy cập trang Web “download.gamvip.com” để tải và cài đặt ứng dụng “Gamvip” trên điện thoại di động. Sau đó lập tài khoản Gamvip là: “FB0966459363”, mật khẩu đăng nhập “linhmit”, lấy tên nhân vật (nick game) là *phuonglinh69* để đánh bạc trên mạng Internet (sử dụng số điện thoại di động 0354441706 đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Gamvip). Bị can H tham gia đánh bạc bằng hình thức sử dụng điểm ảo Gam trong tài khoản Gamvip đặt cược thắng thua trong trò chơi đổi thưởng “TÀI XIU” và “VUÔNG QUỐC 88” trong công game Gamvip nhằm mục đích thắng lấy điểm ảo quy đổi ra tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành để thu lời bất chính.

Trong công game Nổ Hũ: Tháng 09/2019, H sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu IPHONE 6S kể trên mở ứng dụng Safari truy cập trang Web “tai.nohu365.Club” để tải và cài đặt ứng dụng “Hũ Nổ” (thường gọi là trò Nổ Hũ) trên điện thoại di động. Sau đó lập tài khoản là: “0947171010”, mật khẩu đăng nhập “huhuhu2”, lấy tên nhân vật (nick game) là *thanhle1995* để đánh bạc trên mạng Internet (sử dụng số điện thoại di động 0966459363 đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng Nổ Hũ Plus là ứng dụng liên kết với công game Nổ Hũ đã cài đặt). Bị can H tham gia đánh bạc bằng hình thức sử dụng điểm ảo của trò Nổ Hũ trong tài khoản để đặt cược thắng thua trong trò “TÀI XIU” (Hình thức đánh bạc “TÀI XIU” của công game Nổ Hũ tương tự như trò “TÀI XIU” trong công game Gamvip). Ngoài ra, H còn lập tài khoản khác là “Chuteu123” có mật khẩu đăng nhập là “huhuhu1” và lấy tên nhân vật là “Chuteu12336” nhưng không sử dụng tài khoản này để đánh bạc.

Khi H sử dụng điểm ảo tham gia đánh bạc bằng các hình thức trò chơi kể trên thì bị can H thắng cược, sau đó H chuyển khoản điểm ảo từ tên nhân vật của

mình đến tên nhân vật (nick đại lý) *duymanh86*, *namlinh888* và *manhbacgiang* của bị can M để quy đổi lấy tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành. Theo Lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo tên nhân vật *phuonglinh69* và *thanhle1995* trong hai công game kể trên của bị can H mà Cơ quan điều tra thu giữ được thì H xác định từ ngày 11/10/2019, H đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo (cả hai nick) quy đổi bằng tiền Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành với Phạm Khắc M qua các nick của M, trong đó có những lần đánh bạc đủ định lượng truy cứu trách nhiệm hình sự như sau:

- Ngày 05/11/2019, H mua của M tổng số 3.819.761 điểm ảo với số tiền 3.655.000đồng; cùng ngày H bán tổng số 17.500.000 điểm ảo cho M được số tiền 14.000.000đồng. Số tiền H sử dụng để đánh bạc với những người chơi khác trong ngày 05/11/2019 là: *17.655.000đồng*.

- Ngày 07/11/2019, H mua của M tổng số 3.363.320 điểm ảo với số tiền 2.870.000đồng; cùng ngày H bán 10.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 8.000.000đồng. Số tiền H sử dụng để đánh bạc với những người chơi khác trong ngày 07/11/2019 là: *10.870.000đồng*.

- Ngày 10/11/2019, H mua của M tổng số 1.485.850 điểm ảo với số tiền 1.260.000đồng; cùng ngày H bán tổng số 26.750.000 điểm ảo cho M được số tiền là 21.400.000đồng. Số tiền H sử dụng để đánh bạc với những người chơi khác trong ngày 10/11/2019 là *22.660.000đồng*.

Ngoài ra H còn thực hiện nhiều giao dịch mua bán điểm ảo với M nhưng chưa đủ định lượng để truy cứu trách nhiệm hình sự. Số tiền H được hưởng lợi từ việc mua, bán điểm ảo với M sau đó sử dụng để đánh bạc là: 54.796.000đồng. H thanh toán trực tiếp tiền mua bán điểm ảo với bị can M, có lúc thì H sử dụng tài khoản ngân hàng Vietcombank số 0731000799082 của mình giao dịch với tài khoản Ngân hàng Vietcombank số 0731000873941 mang tên Vũ Văn M do M sử dụng để thanh toán tiền mua, bán điểm ảo với M.

Đối với Nguyễn Xuân S: Trong công game *Gamvip*, từ tháng 06/2019, S mở ứng dụng Safari sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu IPHONE 6 truy cập trang Web “download.gamvip.com” để tải và cài đặt ứng dụng “*Gamvip*” trên điện thoại di động. Sau đó lập tài khoản *Gamvip* là: “*Samclub17*”, mật khẩu đăng nhập “*hoanglinh1990*”, lấy tên nhân vật (nick game) là *clubvip.bg* (sử dụng số điện thoại di động 0981312923 đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản *Gamvip*). Ban đầu S mua thẻ cào viễn thông của các nhà mạng Viettel, Vinaphone nạp, quy đổi thành điểm ảo vào tài khoản *Gamvip* (tỷ lệ do nhà phát hành game quy định), sau đó sử dụng điểm ảo trong tài khoản đặt cược thắng thua trong các trò “*VUÔNG QUỐC 88*”, “*TÀI XIU*”, “*SÂM LỐC*” của ứng dụng game *Gamvip*, sau khi số điểm ảo trong tài khoản là trên 1.000.000*Gam* thì S tham gia đánh bạc bằng trò “*SÂM TRUYỀN*” trong công game *Gamvip*.

Trong công game *Nổ Hũ*: Tháng 06/2019, S sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu IPHONE 6 mở ứng dụng Safari truy cập trang Web “tai.nohu365.Club” để tải và cài đặt ứng dụng “*Hũ Nổ*” trên điện thoại di động. Sau đó lập tài khoản là: “*Vipsam19*”, mật khẩu đăng nhập “*hoangsam1990*”, lấy tên nhân vật (nick game)

là *langyeu17* để đánh bạc trên mạng Internet (sử dụng số điện thoại di động 0399029080 đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng Nổ Hũ Plus là ứng dụng liên kết với cổng game Nổ Hũ đã cài đặt). Bị can S tham gia đánh bạc bằng hình thức sử dụng điểm ảo của cổng game Nổ Hũ để đặt cược thắng thua trong game bài “POKER”.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo tên nhân vật *clubvip.bg* và *langyeu17* trong hai cổng game kể trên của bị can S mà Cơ quan điều tra thu giữ được thì bị can S xác định từ ngày 28/10/2019, bị can S đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo (cả hai nick) quy đổi bằng tiền do Ngân hàng Nhà Nước Việt Nam phát hành với Phạm Khắc M qua nick đại lý *duymanh86*, *namlinh888*, *manhbacgiang*, trong đó có những lần đánh bạc đủ định lượng truy cứu trách nhiệm hình sự như sau:

- Ngày 29/10/2019, S bán tổng số 7.895.000 điểm ảo cho M được số tiền 6.316.000đồng;

- Ngày 06/11/2019, bị can S mua của bị can M tổng số 4.876.720 điểm ảo với số tiền 4.144.000đồng; cùng ngày S bán tổng số 1.875.000 điểm ảo cho M được số tiền 1.500.000đồng. Số tiền S sử dụng đánh bạc trong ngày là 5.644.000đồng

- Ngày 09/11/2019, S mua của bị can M tổng số 4.351.910 điểm ảo với số tiền 3.699.000đồng; cùng ngày S bán tổng số 3.375.000 điểm ảo cho bị cáo M được số tiền 2.700.000đồng. Số tiền S sử dụng đánh bạc trong ngày là 6.399.000đồng.

- Ngày 10/11/2019, S mua của M tổng số 3.599.310 điểm ảo với số tiền 3.059.000đồng; cùng ngày S bán tổng số 5.125.000 điểm ảo cho bị cáo M được số tiền là 4.100.000đồng. Số tiền S sử dụng để đánh bạc trong ngày là 7.159.000đồng.

- Ngày 11/11/2019, S mua của M tổng số 5.267.230 điểm ảo với số tiền 4.477.000đồng; cùng ngày S bán tổng số 4.550.000 điểm ảo cho M được số tiền là 3.640.000đồng. Số tiền S đánh bạc trong ngày là 8.117.000đồng

Ngoài ra, Nguyễn Xuân S còn thực hiện một số giao dịch mua bán điểm ảo với Phạm Khắc M nhưng chưa đủ định lượng để truy cứu trách nhiệm hình sự. Tổng số tiền S được hưởng lợi từ việc mua, bán điểm ảo với bị can M trong những ngày kể trên là: 5.401.000đồng.

Nguyễn Xuân S thanh toán tiền trực tiếp với M, có lúc thì sử dụng tài khoản Ngân hàng Agribank số 2508205252360 của mình giao dịch với tài khoản Ngân hàng Agribank số 2508205206833 mang tên Phạm Khắc Minh do M sử dụng để thanh toán tiền mua, bán điểm ảo với M.

Đối với Nguyễn Ng T: Từ khoảng tháng 06/2019, Nguyễn Ng T sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu SAMSUNG Galaxy S10 của bị can truy cập trang Web: “*tai.nohu365.Club*” để tải và cài đặt ứng dụng “Hũ Nổ” trên điện thoại di động. Sau đó bị can T lập tài khoản là: “*Nguyentu74*”, mật khẩu đăng nhập “*w88tuden*” và lấy tên nhân vật (nick game) là: *tuden74* (sử dụng số điện thoại di động 0983193856 đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua tin nhắn SMS) để tham gia đánh bạc trên mạng Internet qua cổng game Nổ Hũ. Nguyễn Ng T tham gia đánh bạc

bằng hình thức sử dụng điểm ảo của công game Nổ Hũ trong tài khoản để đặt cược thắng thua trong trò “TÀI XIU”.

Khi T sử dụng điểm ảo tham gia đánh bạc bằng hình thức “TÀI XIU” như trên thì T thắng cược và chuyển khoản điểm ảo từ tên nhân vật của mình đến nick đại lý *manhbachgiang* của M để lấy tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành, cụ thể như sau:

Ngày 03/11/2019, T mua của M tổng số 6.335.000 điểm ảo với số tiền 5.500.000đồng; cùng ngày T bán 50.000.000 điểm ảo cho bị can M được số tiền là 40.000.000đồng. Số tiền T sử dụng để đánh bạc với những người chơi trong ngày 03/11/2019 là 45.500.000đồng và số tiền T được hưởng lợi từ việc mua, bán điểm ảo với M trong ngày này là 34.500.000đồng. Trong đó, mã giao dịch vào ngày 03/11/2019 kê trên thì M đã trừ 30.000.000đồng là tiền T mua điểm ảo còn nợ từ trước, số tiền 8.000.000đồng còn lại thì M đã sử dụng tài khoản Ngân hàng Ngân hàng Agribank số 2508205206833 mang tên Phạm Khắc Minh chuyển khoản vào tài khoản ngân hàng Agribank số 2506205357813 của T để thanh toán cho bị can T vào ngày 04/11/2019. Ngoài ra theo Lịch sử giao dịch điểm ảo của tên nhân vật *tuden74* mà Cơ quan điều tra thu giữ được có thể hiện mã giao dịch vào ngày 02/11/2019 T nhận chuyển khoản 4.606.000 điểm ảo từ tên nhân vật “Vandon24h” (là nick Đại lý) quy đổi ra tiền thật là 4.000.000đồng và chuyển khoản 25.000.000 điểm ảo cho tên nhân vật “Vandon24h” này với số tiền là 20.000.000đồng. T xác định số tiền 20.000.000đồng này không được thanh toán bằng tiền mặt hay tài khoản Ngân hàng mà cũng đã bị trừ hết vào số tiền mua điểm ảo mà T còn nợ đại lý này từ trước. Đối với nick Đại lý này do T không biết ai sử dụng và không thu giữ được lịch sử giao dịch của nick nên Cơ quan cảnh sát điều tra Công an huyện Y không có căn cứ để xác minh, xử lý.

Đối với Phương Văn Ng: Từ tháng 09/2019, Phương Văn Ng sử dụng điện thoại di động nhãn hiệu SAMSUNG A10 truy cập trang Web “gamvip.com” để tải và cài đặt ứng dụng “Gamvip” trên điện thoại di động. Sau đó, Ng lập tài khoản Gamvip là: “tmobilebg1993”, mật khẩu đăng nhập “122058995”, lấy tên nhân vật (nick game) là *Ptngoc1993* để đánh bạc trên mạng Internet (sử dụng số điện thoại di động 0961632888 đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua tin nhắn SMS). Phương Văn Ng tham gia đánh bạc bằng hình thức sử dụng điểm ảo Gam đặt cược thắng thua trong game “GÁI NHẢY” trong công game Gamvip nhằm mục đích thắng lấy điểm ảo quy đổi ra tiền do Ngân hàng Nhà nước Việt Nam phát hành để thu lời bất chính. Căn cứ Lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo tên nhân vật *Ptngoc1993* của bị can Ng mà Cơ quan điều tra thu giữ được thì Ng xác định từ ngày 09/10/2019 đến ngày 10/11/2019, Ng đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo (Gam) quy đổi bằng tiền thật với Phạm Khắc M qua nick đại lý *duymanh86* và *namlinh888* của M, trong đó có những lần đánh bạc đủ định lượng truy cứu trách nhiệm hình sự như sau:

Ngày 13/10/2019, Phương Văn Ng bán tổng số 10.000.000 điểm ảo cho bị cáo M được số tiền 8.000.000đồng. Ngày 14/10/2019, Ng bán tổng số 17.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 13.600.000đồng; Ngày 23/10/2019, Ng bán tổng số 16.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 12.800.000đồng. Ngày 27/10/2019, Ng

bán 13.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 10.400.000đồng. Ngày 30/10/2019, Ng mua của M tổng số 920.700 điểm ảo với số tiền 782.000đồng; cùng ngày Ng bán tổng số 6.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 4.800.000đồng. Ngày 31/10/2019, Ng mua của M tổng số 5.686.560 điểm ảo với số tiền 4.833.000đồng; cùng ngày Ng bán tổng số 8.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 6.400.000đồng. Ngày 02/11/2019, Ng mua của M tổng số 8.172.000 điểm ảo với số tiền 7.405.000đồng; cùng ngày Ng bán tổng số 13.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 10.400.000đồng. Ngày 05/11/2019, Ng mua của M tổng số 4.994.550 điểm ảo với số tiền 4.245.000đồng; cùng ngày Ng bán tổng số 4.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 3.200.000đồng. Ngày 06/11/2019, Ng mua của M tổng số 4.885.650 điểm ảo với số tiền 4.152.000đồng; cùng ngày Ng bán tổng số 5.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 4.000.000đồng. Ngày 10/11/2019, Ng mua của M tổng số 15.552.900 điểm ảo với số tiền 13.219.000đồng; cùng ngày Ng bán tổng số 15.000.000 điểm ảo cho M được số tiền 12.000.000đồng.

Như vậy, số tiền Ng sử dụng để đánh bạc trên mạng internet với những người chơi khác trong ngày 13/10/2019 là 8.000.000đồng, ngày 14/10/2019 là 13.600.000đồng, ngày 23/10/2019 là 12.800.000đồng; ngày 27/10/2019 là 10.400.000đồng, ngày 30/10/2019 là 5.582.000đồng, ngày 31/10/2019 là 11.233.000đồng, ngày 02/11/2019 là 17.085.000đồng, ngày 05/11/2019 là 7.445.000đồng, ngày 06/11/2019 là 8.152.000đồng, ngày 10/11/2019 là 25.219.000đồng. Ngày 09/10/2019, Ng bán 4.000.000 điểm ảo cho M được số tiền là 3.200.000đồng chưa đủ định lượng để xử lý hình sự, những ngày khác thì Ng chỉ mua điểm ảo vào, không bán ra cho M. Cơ quan điều tra đã chứng minh được số tiền Phương Văn Ng được hưởng lợi từ việc mua, bán điểm ảo với M để đánh bạc trên mạng internet trong những ngày kể trên là: 54.164.000đồng.

Quá trình điều tra, ngày 03/7/2020 Nguyễn Ng T đã giao nộp 8.000.000đ; bị can Nguyễn Xuân S giao nộp 5.401.000đ cho Cơ quan cảnh sát điều tra Công an huyện Y (là tiền hưởng lợi do đánh bạc mà có).

Với nội dung nêu trên, Bản án hình sự sơ thẩm số 47/2020/HS-ST ngày 29/9/2020 của Tòa án nhân dân huyện Y đã xét xử và quyết định:

- Căn cứ vào: Điểm b điểm c khoản 2 Điều 321; điểm s điểm p khoản 1 Điều 51; điểm g khoản 1 Điều 52; Điều 38; Điều 50; Điều 17; Điều 58 Bộ luật Hình sự; Điều 331, Điều 333 Bộ luật Tố tụng hình sự. Tuyên bố: Phạm Khắc M phạm tội “Đánh bạc”.

Xử phạt: Phạm Khắc M 04 năm 06 tháng tù về tội “Đánh bạc”, thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án.

- Căn cứ vào: Điểm c khoản 2, khoản 3 Điều 321; điểm s khoản 1, khoản 2 Điều 51; điểm g khoản 1 Điều 52; Điều 38; Điều 50; Điều 17; Điều 58 Bộ luật Hình sự; Điều 331, Điều 333 Bộ luật Tố tụng hình sự. Tuyên bố: Phương Văn Ng, Nguyễn Văn H, Nguyễn Xuân S phạm tội “Đánh bạc”.

Xử phạt: Phương Văn Ng 04 năm tù thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án nhưng được trừ đi số ngày tạm giữ tạm giam từ ngày 14 tháng 11 năm 2019 đến ngày 21/02/2020.

Xử phạt Nguyễn Văn H 03 năm 09 tháng tù thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án nhưng được trừ đi số ngày tạm giữ tạm giam từ ngày 13 tháng 11 năm 2019 đến ngày 06/12/2020.

Xử phạt Nguyễn Xuân S 03 năm 06 tháng tù thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án nhưng được trừ đi số ngày tạm giữ tạm giam từ ngày 13 tháng 11 năm 2019 đến ngày 06/12/2020. Phạt bổ sung bị cáo Ng, H, S mỗi bị cáo 10.000.000đ nộp ngân sách nhà nước.

- Căn cứ vào: Điểm c điểm d khoản 2, khoản 3 Điều 321; điểm s khoản 1, khoản 2 Điều 51; Điều 38; Điều 50; Điều 17; Điều 58 Bộ luật Hình sự; Điều 331, Điều 333 Bộ luật Tố tụng hình sự. Tuyên bố: Nguyễn Ng T phạm tội “Đánh bạc”.

Xử phạt: Nguyễn Ng T 03 năm tù về tội “Đánh bạc”, thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án nhưng được trừ đi số ngày bị cáo bị tạm giữ, tạm giam từ 13/11/2019 đến 06/12/2019. Phạt bổ sung bị cáo 10.000.000đ nộp ngân sách nhà nước.

Ngoài ra bản án còn xử lý vật chứng, án phí và quyền kháng cáo.

Sau khi xét xử sơ thẩm, ngày 09/10/2020 các bị cáo Nguyễn Ng T, Nguyễn Văn H và Nguyễn Xuân S kháng cáo bản án sơ thẩm, nội dung xin giảm nhẹ hình phạt.

Ngày 12/10/2020 bị cáo Phạm Khắc M kháng cáo bản án sơ thẩm, nội dung xin giảm nhẹ hình phạt và xin được hưởng án treo.

Trước khi mở phiên tòa phúc thẩm ngày 25/12/2020, bị cáo Nguyễn Văn H và Nguyễn Xuân S có đơn xin rút toàn bộ kháng cáo.

Tại phiên tòa phúc thẩm ngày 25/12/2020, bị cáo Phạm Khắc M có đơn xin xét xử vắng mặt vì lý do sức khỏe và giữ nguyên yêu cầu kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt và xin được hưởng án treo.

Người bào chữa cho bị cáo Phạm Khắc M đề nghị HĐXX xem xét chấp nhận kháng cáo của bị cáo.

Bị cáo Nguyễn Ng T giữ nguyên yêu cầu kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt vì sau khi xét xử sơ thẩm, bị cáo đã tích cực giúp đỡ Cơ quan cảnh sát điều tra Công an tỉnh Bắc Ninh phát hiện tội phạm và được Cơ quan cảnh sát điều tra xác nhận; bị cáo đã tự nguyện nộp 8.000.000 đồng tiền phạt và 200.000 đồng tiền án phí hình sự sơ thẩm tại Chi cục Thi hành án dân sự huyện Y.

Đại diện VKSND tỉnh Bắc Giang tham gia phiên tòa phúc thẩm, sau khi phân tích các tình tiết của vụ án, tính chất mức độ nguy hiểm của hành vi phạm tội do các bị cáo gây ra, các tình tiết tăng nặng, giảm nhẹ trách nhiệm hình sự, nội dung kháng cáo và các tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự mới tại cấp phúc thẩm, đã đề nghị Hội đồng xét xử:

- Áp dụng điểm a khoản 1 Điều 355 và Điều 356 Bộ luật tố tụng hình sự:

Không chấp nhận kháng cáo của các bị cáo Phạm Khắc M. Giữ nguyên mức hình phạt của bản án sơ thẩm đã tuyên.

- Áp dụng điểm b khoản 1 Điều 355; điểm c khoản 1 Điều 357 Bộ luật tố tụng hình sự:

Chấp nhận kháng cáo của bị cáo Nguyễn Ng T, giảm một phần mức hình phạt tù cho bị cáo, từ 03 năm tù xuống 02 năm tù.

- Áp dụng Điều 342 và Điều 348 Bộ luật tố tụng hình sự:

Đối với kháng cáo của bị cáo Nguyễn Văn H và Nguyễn Xuân S đã cơ đơn rút kháng cáo trước khi mở phiên tòa phúc thẩm nên đề nghị HĐXX không đặt ra xem xét.

Án phí phúc thẩm: Do kháng cáo của các bị cáo Phạm Khắc M, không được chấp nhận nhưng bị cáo thuộc trường hợp người khuyết tật nên bị cáo được miễn toàn bộ tiền án phí; đối với kháng cáo của bị cáo Nguyễn Ng T được chấp nhận và bị cáo Nguyễn Văn H, Nguyễn Xuân S có đơn xin rút kháng cáo nên các bị cáo không phải chịu tiền án phí hình sự phúc thẩm.

Bị cáo Nguyễn Ng T không có ý kiến tranh luận gì.

Lời nói sau cùng, bị cáo Nguyễn Ng T đề nghị HĐXX giảm nhẹ hình phạt cho bị cáo.

NHẬN ĐỊNH CỦA TÒA ÁN:

Trên cơ sở nội dung vụ án, căn cứ vào các tài liệu trong hồ sơ vụ án đã được tranh tụng tại phiên tòa, Hội đồng xét xử nhận định như sau:

[1]. Về tính hợp pháp của đơn kháng cáo: Đơn kháng cáo của các bị cáo đã nộp theo đúng các quy định tại Điều 333 BLTTHS nên là đơn kháng cáo hợp pháp, do vậy HĐXX phúc thẩm chấp nhận để xem xét, giải quyết theo trình tự, thủ tục phúc thẩm.

[2]. Xét hành vi của các bị cáo: Trên cơ sở các tài liệu có trong hồ sơ vụ án cũng như quá trình xét hỏi tại phiên tòa sơ thẩm và phúc thẩm, đã đủ cơ sở xác định:

Lợi dụng sự quản lý lỏng lẻo trong việc kiểm soát các hoạt động trò chơi trên mạng internet, Phạm Khắc M ở phố Hoàng Hoa Thám, thị trấn Phồn Xương, huyện Y sau khi sử dụng điện thoại di động kết nối mạng internet lập tài khoản, đăng ký làm đại lý cấp II sau đó thực hiện hành vi mua, bán điểm ảo tại các cổng Gamvip, Fanvip, Nổ Hũ cho Phương Văn Ng, Nguyễn Văn H, Nguyễn Xuân S, Nguyễn Ng T và một số người chơi khác để họ đánh bạc thông qua các trò chơi TÀI XIU, VƯƠNG QUỐC 88, SẮM TRUYỀN, LONG VƯƠNG, POKER sau đó quy đổi ra tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành.

Trong khoảng thời gian từ ngày 13/10/2019 đến ngày 12/11/2019, Phạm Khắc M đã thực hiện hành vi mua, bán điểm ảo với Nguyễn Văn H, Nguyễn Xuân S, Nguyễn Ng T, Phương Văn Ng và những người chơi khác để họ sử dụng điểm ảo đánh bạc trên mạng internet với số tiền như sau: Ngày 07/11/2019 là 53.900.000đồng; Ngày 08/11/2019 là 72.100.000đồng; Ngày 09/11/2019 là 72.735.000đồng; Ngày 10/11/2019 là 433.333.000đồng; Ngày 11/11/2019 là 214.280.000đồng; Ngày 12/11/2019 là 427.200.000đồng. Tổng số tiền M mua bán điểm ảo để các bị can và người chơi khác sử dụng đánh bạc trên mạng internet là 889.068.000đồng (tám trăm tám mươi chín triệu không trăm sáu tám nghìn đồng).

- Số tiền Phương Văn Ng mua bán điểm ảo với M để Ng đánh bạc trên mạng internet với những người chơi khác trong ngày 13/10/2019 là 8.000.000 đồng; ngày 14/10/2019 là 13.600.000 đồng; ngày 23/10/2019 là 12.800.000 đồng; ngày 27/10/2019 là

10.400.000 đồng; ngày 30/10/2019 là 5.582.000 đồng; ngày 31/10/2019 là 11.233.000 đồng; ngày 02/11/2019 là 17.085.000 đồng; ngày 05/11/2019 là 7.445.000 đồng; ngày 06/11/2019 là 8.152.000 đồng; ngày 10/11/2019 là 25.219.000 đồng. Tổng số là 119.516.000 đồng (một trăm mười chín triệu năm trăm mười sáu nghìn).

- Số tiền Nguyễn Văn H mua bán điểm ảo với M để H đánh bạc với những người chơi khác trên mạng internet trong ngày 05/11/2019 là 17.655.000đồng; ngày 07/11/2019 là 10.870.000đồng; ngày 10/11/2019 là 22.660.000đồng. Tổng số là 51.185.000 đồng (năm mươi một triệu một trăm tám năm nghìn đồng).

- Số tiền Nguyễn Xuân S mua bán điểm ảo với M để S đánh bạc với các bị cáo khác trên mạng internet trong ngày 29/10/2019 là 6.316.000đồng; ngày 06/11/2019 là 5.644.000đồng; ngày 09/11/2019 là 6.399.000đồng; ngày 10/11/2019 là 7.159.000đồng; ngày 11/11/2019 là 8.117.000đồng. Tổng số là 33.635.000 đồng (ba mươi ba triệu sáu trăm ba năm nghìn đồng).

- Số tiền Nguyễn Ng T mua bán điểm ảo với M để T đánh bạc với người chơi khác trên mạng internet trong ngày 03/11/2019 là 45.500.000 đồng (bốn mươi năm triệu năm trăm nghìn đồng).

Như vậy đã có đủ căn cứ kết luận các bị cáo phạm tội: "Đánh bạc" theo khoản 2 Điều 321 của Bộ luật hình sự.

Bản cáo trạng của Viện kiểm sát nhân dân huyện Y đã truy tố các bị cáo theo tội danh và điều luật như trên là đúng người, đúng tội, đúng pháp luật.

Bản án sơ thẩm đã căn cứ vào các chứng cứ, tài liệu mà Cơ quan điều tra đã thu thập có trong hồ sơ, diễn biến tranh tụng tại phiên tòa sơ thẩm đã xét xử các bị cáo theo tội danh và điều luật như trên là có căn cứ và đúng pháp luật.

[3]. Xét nội dung kháng cáo của các bị cáo:

[3.1]. *Về tình tiết tăng nặng trách nhiệm hình sự:* Bị cáo Phạm Khắc M “*phạm tội 02 lần trở lên*”. Vì vậy, bị cáo phải chịu tình tiết tăng nặng quy định tại điểm g khoản 1 Điều 52 Bộ luật hình sự. Bị cáo Nguyễn Ng T không có.

[3.2]. *Về tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự:* Bị cáo M, T thành khẩn khai báo, ăn năn hối cải nên được áp dụng tình tiết giảm nhẹ quy định tại điểm s khoản 1 Điều 51 của Bộ luật Hình sự. Bị cáo M bị khuyết tật nặng do vậy được hưởng tình tiết giảm nhẹ quy định tại điểm p khoản 1 Điều 51 Bộ luật hình sự.

Bị cáo T tự nguyện nộp tiền thu lời bất chính do đó được hưởng tình tiết giảm nhẹ quy định tại khoản 2 Điều 51 Bộ luật hình sự.

[3.3]. *Về nhân thân của các bị cáo:* Bị cáo Phạm Khắc M có nhân thân tốt, chưa có tiền án, tiền sự; bị cáo Nguyễn Ng T có tiền án và đã chấp hành xong hình phạt tù ngày 09/12/2016.

Căn cứ vào nội dung và các tình tiết của vụ án, HĐXX xét thấy: Đây là vụ án đồng phạm mang tính chất giản đơn. Các bị cáo thực hiện hành vi với lỗi cố ý trực tiếp và nhằm mục đích hưởng lợi.

Bị cáo Phạm Khắc M có vai trò đầu trực tiếp làm đại lý cấp II, sau đó mua bán điểm ảo để lấy tiền thật cho các đối tượng. Tổng số tiền bị cáo dùng để đánh bạc là 889.068.000 đồng. Thứ hai là bị cáo Phương Văn Ng đánh bạc nhiều lần tổng số tiền là 119.516.000 đồng. Thứ ba là bị cáo Nguyễn Văn H bị cáo đánh bạc nhiều lần với tổng số tiền là 51.185.000đ. Thứ tư là Nguyễn Xuân S bị cáo đánh

bạc nhiều lần với tổng số tiền là 33.635.000đ. Cuối cùng là bị cáo Nguyễn Ng T đánh bạc 01 lần với số tiền là 45.500.000đ.

Tại phiên tòa phúc thẩm bị cáo Phạm Khắc M xin vắng mặt và không cung cấp được tài liệu, chứng cứ gì mới để HĐXX giảm mức hình phạt và cho bị cáo được hưởng án treo nên kháng cáo của bị cáo M là không có cơ sở để HĐXX chấp nhận.

Đối với bị cáo Nguyễn Ng T đánh bạc 01 lần. Sau khi xét xử sơ thẩm, bị cáo đã tích cực giúp đỡ Cơ quan cảnh sát điều tra Công an tỉnh Bắc Ninh phát hiện tội phạm và được Cơ quan cảnh sát điều tra xác nhận nên bị cáo được hưởng tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự quy định tại điểm t khoản 1 Điều 51 của Bộ luật Hình sự. Đồng thời, bị cáo đã tự nguyện nộp 8.000.000 đồng tiền phạt và 200.000 đồng tiền án phí hình sự như bản án sơ thẩm đã tuyên tại Chi cục Thi hành án dân sự huyện Y. Theo mục 7 phần I, Về hình sự Văn bản số 212/TANDTC-PC ngày 13 tháng 9 năm 2019, “V/v thông báo kết quả giải đáp trực tuyến một số vướng mắc trong xét xử” nên bị cáo được hưởng các tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự được quy định tại khoản 2 Điều 51 Bộ luật hình sự.

Do bị cáo Nguyễn Ng T có nhiều tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự mới tại phiên tòa phúc thẩm nên HĐXX cần giảm nhẹ một phần hình phạt cho bị cáo theo quy định tại Điều 54 BLHS khi lượng hình như ý kiến của Kiểm sát viên đại diện cho Viện kiểm sát nhân dân tỉnh Bắc Giang đã đề nghị.

Đối với kháng cáo của bị cáo Nguyễn Văn H và Nguyễn Xuân S đã rút kháng cáo trước khi mở phiên tòa phúc ngày 25/12/2020. Xét thấy việc rút đơn kháng cáo của các bị cáo là hoàn toàn tự nguyện, không bị ai đe dọa hoặc ép buộc nên căn cứ vào Điều 342 và Điều 348 Bộ luật tố tụng hình sự Tòa án đã có thông cáo rút kháng cáo, vì vậy HĐXX không đặt ra xem xét.

[4]. Về nghĩa vụ chịu án phí phúc thẩm: Do kháng cáo của các bị cáo Phạm Khắc M không được chấp nhận nhưng bị cáo thuộc trường hợp người khuyết tật nên bị cáo được miễn toàn bộ tiền án phí; đối với kháng cáo của bị cáo Nguyễn Ng T được chấp nhận và bị cáo Nguyễn Văn H, Nguyễn Xuân S có đơn xin rút kháng cáo nên các bị cáo không phải chịu tiền án phí hình sự phúc thẩm.

[5]. Các quyết định khác của bản án sơ thẩm không có kháng cáo, kháng nghị có hiệu lực pháp luật kể từ ngày hết thời hạn kháng cáo, kháng nghị.

Vì các lý do trên,

QUYẾT ĐỊNH:

[1]. Căn cứ điểm a khoản 1 Điều 355 và Điều 356 Bộ luật tố tụng hình sự. Xử:

Không chấp nhận kháng cáo của bị cáo Phạm Khắc M. Giữ nguyên mức hình phạt của bản án sơ thẩm đã tuyên.

[2]. Căn cứ điểm b khoản 1 Điều 355; điểm c khoản 1 Điều 357 Bộ luật tố tụng hình sự. Xử:

Chấp nhận kháng cáo của bị cáo Nguyễn Ng T, sửa bản án sơ thẩm. Xử phạt Nguyễn Ng T 02 năm tù.

[3]. Tuyên bố bị cáo: Phạm Khắc M và Nguyễn Ng T phạm tội “Đánh bạc”.

- Căn cứ điểm b điểm c khoản 2 Điều 321; điểm s điểm p khoản 1 Điều 51; điểm g khoản 1 Điều 52; Điều 38; Điều 50; Điều 17; Điều 58 Bộ luật Hình sự.

Xử phạt: Phạm Khắc M 04 năm 06 tháng tù, thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án.

- Căn cứ điểm c điểm d khoản 2, khoản 3 Điều 321; điểm s, t khoản 1, khoản 2 Điều 51; Điều 38; Điều 50; Điều 17; Điều 54 và Điều 58 Bộ luật Hình sự.

Xử phạt: Nguyễn Ng T 02 năm tù, thời hạn tù tính từ ngày bắt thi hành án nhưng được trừ đi số ngày bị cáo bị tạm giữ, tạm giam từ 13/11/2019 đến 06/12/2019.

Phạt bổ sung bị cáo 10.000.000đ sung ngân sách nhà nước.

[4]. Về nghĩa vụ chịu án phí phúc thẩm, xử lý tiền phạt bổ sung và án phí.

Căn cứ điểm đ khoản 1 Điều 12; điểm g, h khoản 2 Điều 23 Nghị quyết số 326/2016 UBTVQH14 ngày 30/12/2016 của Ủy ban thường vụ Quốc Hội qui định về án phí và lệ phí Tòa án.

Miễn toàn bộ tiền án phí phúc thẩm cho bị cáo Phạm Khắc M.

Bị cáo Nguyễn Ng T, Nguyễn Văn H và Nguyễn Xuân Skhông phải chịu tiền án phí hình sự phúc thẩm.

Xác nhận, bị cáo Nguyễn Ng T đã nộp: 8.000.000 đồng tiền phạt và 200.000 đồng tiền án phí hình sự sơ thẩm theo biên lai thu số 007219 ngày 23/12/2020 tại Chi cục Thi hành án dân sự huyện Y, tỉnh Bắc Giang. Bị cáo còn phải nộp tiếp số tiền phạt còn thiếu là 2.00.000đ.

[5]. Các quyết định khác của bản án sơ thẩm không có kháng cáo, kháng nghị có hiệu lực pháp luật kể từ ngày hết thời hạn kháng cáo, kháng nghị.

Bản án phúc thẩm có hiệu lực pháp luật kể từ ngày tuyên án.

Nơi nhận:

- VKSND tỉnh Bắc Giang;
- Sở Tư pháp tỉnh Bắc Giang;
- Công thông tin điện tử Tòa án;
- CA, VKS, TA huyện Y;
- Chi cục THADS huyện Y;
- UBND xã nơi các bị cáo cư trú;
- Bị cáo; Lưu HS, HCTP.

**TM. HỘI ĐỒNG XÉT XỬ PHÚC THẨM
THẨM PHÁN - CHỦ TỌA PHIÊN TÒA**

Hà Văn Nâu